|  |  |
| --- | --- |
| import java.io.\*;  import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  double numero = 10;  if (numero > 0) {  System.out.println("El número " + numero + " es positivo.");  } else if (numero == 0) {  System.out.println("El número es cero, no es positivo ni negativo.");  } else {  System.out.println("El número " + numero + " no es positivo.");  }  }  } | El programa solicita al usuario ingresar un número. Luego verifica si dicho número es mayor que cero; en caso afirmativo, indica que el número es positivo. Si no cumple esa condición (porque es cero o un valor negativo), muestra que el número no es positivo. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa tu edad: ");  int edad = entrada.nextInt();  if (edad >= 18) {  System.out.println("La persona es mayor de edad.");  } else {  System.out.println("La persona es menor de edad.");  }  entrada.close();  }  } | El programa solicita al usuario que ingrese su edad. Después comprueba si el valor ingresado es igual o superior a 18; si es así, muestra que la persona es mayor de edad. En caso contrario, cuando la edad es menor de 18, indica que la persona aún es menor de edad. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = entrada.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = entrada.nextInt();  if (num1 > num2) {  System.out.println("El mayor es: " + num1);  } else if (num2 > num1) {  System.out.println("El mayor es: " + num2);  } else {  System.out.println("Ambos números son iguales.");  }  entrada.close();  }  } | El programa solicita al usuario que ingrese dos números. Después evalúa cuál de los dos es mayor: si el primero resulta más grande, lo muestra; si el segundo es el mayor, muestra ese. En el caso de que ambos sean iguales, informa que los dos tienen el mismo valor. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa la calificación (0-100): ");  int calificacion = entrada.nextInt();  if (calificacion >= 60) {  System.out.println("Aprobado ");  } else {  System.out.println("Reprobado ");  }  entrada.close();  }  } | El programa solicita al usuario ingresar una calificación dentro del rango de 0 a 100. Luego verifica el valor: si la nota es igual o superior a 60, muestra el mensaje **“Aprobado”**; en cambio, si es menor de 60, muestra **“Reprobado”**. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un número: ");  int numero = entrada.nextInt();  if (numero % 2 == 0) {  System.out.println("El número es par.");  } else {  System.out.println("El número es impar.");  }  entrada.close();  }  } | El programa solicita al usuario que ingrese un número. Después utiliza el operador **% (módulo)**, el cual obtiene el resto de una división. Si al dividir el número entre 2 el residuo es cero, significa que el número es par; de lo contrario, se considera impar. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el tercer número: ");  int num3 = sc.nextInt();  int mayor;  if (num1 >= num2 && num1 >= num3) {  mayor = num1;  } else if (num2 >= num1 && num2 >= num3) {  mayor = num2;  } else {  mayor = num3;  }  System.out.println("El mayor de los tres números es: " + mayor);  sc.close();  }  } | El programa solicita al usuario que ingrese tres números. Luego hace una comparación: si el primero resulta ser mayor o igual que los demás, se toma como el mayor; de lo contrario, se verifica si el segundo es el más grande; y si tampoco lo es, entonces el mayor corresponde al tercero. Finalmente, se muestra en pantalla el número más grande. |

|  |  |
| --- | --- |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un año: ");  int anio = sc.nextInt();  if ((anio % 400 == 0) || (anio % 4 == 0 && anio % 100 != 0)) {  System.out.println(anio + " es un año bisiesto.");  } else {  System.out.println(anio + " no es un año bisiesto.");  }  sc.close();  }  } | El programa solicita al usuario ingresar un año y aplica la siguiente condición: Si el año puede dividirse exactamente entre 400, entonces es bisiesto. Si no cumple lo anterior, pero es divisible entre 4 y no lo es entre 100, también se considera bisiesto. En cualquier otro caso, el año no es bisiesto. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa una contraseña: ");  String password = sc.nextLine();  boolean longitud = password.length() > 8;  boolean tieneNumero = false;  boolean tieneMayuscula = false;  for (int i = 0; i < password.length(); i++) {  char c = password.charAt(i);  if (Character.isDigit(c)) {  tieneNumero = true;  }  if (Character.isUpperCase(c)) {  tieneMayuscula = true;  }  }  if (longitud && tieneNumero && tieneMayuscula) {  System.out.println("La contraseña es válida ");  } else {  System.out.println("La contraseña no cumple con los requisitos ");  }  sc.close();  }  } | El programa solicita al usuario que ingrese una contraseña. Luego verifica tres condiciones: que tenga más de 8 caracteres, que contenga al menos un número y que incluya por lo menos una letra en mayúscula. Si se cumplen todos estos criterios, se indica que la contraseña es válida; de lo contrario, muestra que no reúne los requisitos. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);    System.out.print("Ingresa un número: ");  int num = sc.nextInt();    if (num % 3 == 0 && num % 5 == 0) {  System.out.println("FizzBuzz");  } else if (num % 3 == 0) {  System.out.println("Fizz");  } else if (num % 5 == 0) {  System.out.println("Buzz");  } else {  System.out.println(num); // Si no es divisible ni por 3 ni por 5  }  sc.close();  }  } | El programa solicita al usuario ingresar un número. Luego evalúa las siguientes condiciones: Si el número es múltiplo tanto de 3 como de 5, muestra **"FizzBuzz"**. Si únicamente es múltiplo de 3, muestra **"Fizz"**. Si solo es múltiplo de 5, muestra **"Buzz"**. Y en caso de que no cumpla ninguna de estas reglas, se imprime el propio número. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  int saldo = 1000;  System.out.print("Ingresa el monto a retirar: ");  int monto = sc.nextInt();  if (monto <= saldo && monto > 0) {  System.out.println("Operación exitosa . Retiraste $" + monto);  saldo -= monto;  System.out.println("Tu nuevo saldo es: $" + saldo);  } else {  System.out.println("Operación denegada . Fondos insuficientes o monto inválido.");  }  sc.close();  }  } | El programa inicia con un saldo predeterminado de 1000. Luego solicita al usuario ingresar la cantidad que desea retirar. Si el valor ingresado es mayor que 0 y no supera el saldo disponible, la transacción se realiza, se descuenta el monto y se muestra el saldo actualizado. En cambio, si la cantidad solicitada es negativa o excede el saldo, la operación se rechaza y el programa informa que no es posible efectuarla. |
|  |  |
|  |  |